

附件 1

第七届“中国高校计算机大赛-网络技术挑战赛” “A-ST 网络空间安全赛项”说明

一、赛项名称

网络空间安全创意作品赛，简称“A-ST”。

二、赛项背景

云计算、大数据、5G、物联网、人工智能等为标志的智能数字化微观层面影响了个人的生活方式，宏观层面改变了生产力组织方式、国家秩序、国际形势乃至世界格局。经济社会对数字技术的强依赖催生和放大了网络安全风险及效应。习近平总书记曾指出“没有网络安全就没有国家安全”。发展战略性新兴产业、避免核心技术步入“长期战略依赖”窘境，提高科技水平、打造核心竞争力、参与并引领全球产业链重构是政府、高校、企业共同的社会责任。

根据“中国高校计算机大赛-网络技术挑战赛”之“以赛促学、以赛促教，以赛促产教融合”宗旨，特设“网络信息安全”创意作品赛道。期望通过该赛项，激发学生对于网络信息安全的兴趣与探索，遴选高水平的安全创新成果与优秀人才，搭建成果转移与创业转化的平台，为国家安全领域实现“自主可控”作出贡献。

三、赛项要求

1、作品选题

须至少关联以下安全范畴之一：移动应用安全、物联网安全、云原生安全、工业互联网安全、人工智能安全、大数据安全、区块链安全、可信计算等；应用场景包括但不限于：态势感知、安全监测、安全运维、安全分析、个人隐私保护、测试评估、审查认证、攻防靶场、系统对抗、信创适配、商用密码等；鼓励在作品中融入机器学习与人工智能、零信任（ZTNA）、攻击面管理、数据防泄漏、安全访问服务边缘（SASE）等安全新理念、新技术与新方法。

2、作品成果

该赛项包含资格赛、选拔赛和挑战赛三个阶段，按不同竞赛阶段的要求，以相应的形式申报作品成果；作品最终为可用的网络系统、

实物或软件，并在选题领域或主题、设计思想或方法、技术开发与应用等方面有一定程度的开拓或创新。

作品的主要研究、设计与开发工作由参赛团队成员承担完成，不存在任何侵犯他人知识产权的问题，且未曾在任何其他赛事中获得过全国性奖项。严禁在作品中出现淫秽、色情、侵犯他人隐私、违反国家安全法律法规等违法（规）内容。

四、赛项作品评价

本赛项不同阶段评价所涉及的评价分项及比例如表 1，不同阶段的晋级方法或奖励设置参见本年度大赛规程。

表 1 赛项各阶段的评分标准概要

阶段	评分标准				
	创意	技术	应用	设计	效果
资格赛	40%	30%	30%	——	——
选拔赛	20%	30%	20%	30%	——
挑战赛	20%	20%	20%	20%	20%

表 1 中，评分标准各个分项关注的指标为：

- 1) 创意：设计理念、选题的创新性；
- 2) 技术：所涉及技术的先进性、综合性与创新性；
- 3) 应用：实用价值、市场潜力；
- 4) 设计：技术路线、系统结构、用户界面；
- 5) 效果：系统功能的有效性与复杂度。

五、其他

其他未及之处见本年度大赛规程。

“中国高校计算机大赛-网络技术挑战赛”组织委员会
2022 年 3 月